# TerraceAR 利用マニュアル

施工計画モード

カラーコーン・看板などの仮設材や重機などの 3D モデルを配置して確認できるモードです。

## 操作説明:

- モデル選択画面
- 配置ツール:画面をタップするとARのマークの場所に選択したモデルを配置できます。
- (い) 選択ツール:配置したモデルをタップすると編集できるようになります。
- ()) 編集ツール:指1本で移動、ピンチ操作でスケール変更、指2本で回転できます。
- (前) 選択したモデルを削除します。
- オクルージョンボタン:現実のオブジェクト(物)の後ろに隠れる機能を切り替える ことができます。\*
- 🔬 配置したモデルを全て削除します。

# 丁張りモード

現地で簡易的な計測をしたり、出来形確認のためのガイドを表示できるモードです。

#### 操作説明:

- 🚯 水平ロック:位置合わせ時に水平拘束します。
- 🚯 解除:水平拘束を解除します。
- (///、) 通りツール:

1. 基準ラインの配置:

- (⊕) 2ポイントツール:2 点画面をタップすることでラインを作ることができます。
- 画像認識ツール:マーカーを画像認識することによってラインを自動的に作成します。(マーカーの画像は本マニュアルの P.5 にあります。なお、20cm の画像ではない場合、距離の判断が正常に行えないため、A4 サイズで印刷いただくことを推奨します。)
- (💼 ) 作成したラインを削除します。

2. 基準ラインに対しての機能:

- (|| ) 平行ラインを作成します。
- (十)交差するラインを作成します。
- 画像認識ロック:画像認識ツールを使っている場合にロックをかけることができ
  ます。画像のトラッキングは停止しますが、基準ラインを残すことが可能です。
- (🏄 ) 配置した全てのラインを削除します。
- 3. 編集機能:画面に映っているラインをタップすることで編集できます。

- (∥) 計測ツール:
  - - 🖕 選択ツール:選択削除できます。
- (今)単カーブツール:

  - 🖕 ) 選択ツール:カーブのポイントをタップすると編集できます。
- (図) 面積算出ツール:
  - 作成ツール:3点以上画面をタップすることで、面積を測ることができます。

     選択ツール:赤いポイントをタップすると、削除することができます。
  - (え) 全ての面積を削除します。
- 🔬 全て削除します。

# BIM/CIM モード

設計モデルを現地のものと同一位置に合わせるモードです。2点指示による位置合わせ 方式を採用することで、3Dモデルを現地座標に合わせて配置できます。また、独自の Terrace ツールにより、地中や水中など不可視部分をわかりやすく表示することができ ます。

操作説明:

- 🚯 水平ロック:位置合わせ時に水平拘束します。
- 解除:水平拘束を解除します。

準備フェーズ:

BIM/CIM モードに入ると、順番に以下4つのステップを行います。





- 向き設定ツール:画面タップにて2点を指定することにより、向きを決めることができます。
- ()) 編集ツール:詳細な位置を編集できます。

閲覧フェーズ:

編集完了後にサイドメニューを非表示にして、配置したモデルを全画面で確認できます。また、Terrace ツールの利用も可能となります。

🕀 ) Terrace ツール:地中や水中など不可視部分の表示を切り替えることができます。

◆オクルージョン機能 ※各モード共通

オクルージョンボタン:現実のオブジェクト(物)の後ろに隠れる機能を切り替えることができます。\*LiDAR 搭載機種のみ

◆画像、動画撮影機能 ※各モード共通

🔘 画像撮影ボタン

😬 動画撮影ボタン



### 3D フォーマットの対応形式

FBX	推奨	
OBJ		
GITF2		
STL		
PLY		
3MF		